

**Rubrique : Logiciels et Outils de Développement*****Pour publication immédiate****RTS Embedded Systems 2005  
Stand D32, Hall 2.2*

## **Enea et PragmaDev annoncent l'intégration des outils de développement temps réel basés sur les langages SDT-RT et UML pour OSE Epsilon**

*Real Time Developer Studio de PragmaDev pour OSE Epsilon accélère et facilite le développement, l'implémentation et le débogage des systèmes temps réel.*

**RTS Embedded System, Paris, 5 avril 2005** – Enea Embedded Technology et PragmaDev annoncent la disponibilité de Real Time Developer Studio (RTDS) pour le système d'exploitation temps réel OSE Epsilon. RTDS se compose d'un kit d'outils de développement basés sur le langage SDL-RT (Specification and Description Language - Real Time). Cet ensemble permet la représentation graphique des concepts traditionnels utilisés dans le domaine temps réel, tout en conservant le code déjà développé et l'expérience acquise.

“L'intégration du système d'exploitation temps réel OSE Epsilon d'Enea avec le générateur de code RTDS offre une suite d'outils optimisée couvrant les opérations allant de la phase graphique de spécification à la génération du code. Cette combinaison fournit aujourd'hui la meilleure solution du marché pour des projets ayant de fortes contraintes en terme de mémoire et de performance,” déclare Emmanuel Gaudin, Directeur de PragmaDev.

Real Time Developer Studio peut générer le code complet d'une application basée sur OSE Epsilon à partir d'un projet SDL-RT. L'interconnexion entre RTDS de PragmaDev et des débogueurs croisés garantit la mise au point graphique au niveau diagramme SDL-RT ainsi qu'au niveau C, avec en plus des traces graphiques au format standard MSC.

OSE Epsilon est le RTOS idéal destiné aux environnements temps réel dur, ayant des contraintes mémoire très élevées. Il est l'un des RTOS les plus rapides disponibles sur le marché et offre une API basée sur la technologie de passage de message direct, intuitive et de haut niveau, avec un encombrement mémoire compris entre 4 et 10 kbytes.

“OSE Epsilon a été conçu, pour une intégration parfaite avec les mécanismes SDL. En conséquence, et contrairement à la plupart de ses concurrents, OSE Epsilon utilise la technologie du passage de message direct pour la communication entre tâches et la synchronisation. L'impact d'un tel choix d'architecture est important car lorsqu'on utilise un outil tel que RTDS, basé sur le langage graphique SDL-RT, c'est le même concept *send-receive* qui va être utilisé depuis le modèle graphique jusqu'à l'implémentation,” déclare Anders Flodin, Responsable des Alliances Stratégiques à Enea Embedded Technology.

De plus, OSE Illuminator, l'outil de mise au point système d'Enea, présente les traces graphiques des événements temps réel sous le même format MSC (Message Sequence Chart) que celui utilisé par les outils RTDS, conservant ainsi la même représentation du modèle jusqu'à l'exécution sur la cible matériel.

#### ***A propos de PragmaDev***

*PragmaDev est une société privée basée à Paris. Elle développe et commercialise un ensemble d'outils pour le développement, la génération de code et la trace des logiciels temps réel et embarqués : Real Time Developer Studio et MSC Tracer basés sur les langages UML, SDL, et SDL-RT (extension temps réel du langage SDL). La technologie Real Time Developer Studio a été lauréate à l'édition 2001 du Concours national pour la création d'entreprise de technologie innovante organisé par le Ministère Français de la Recherche.*

#### ***A propos d'Enea Embedded Technology***

*Enea Embedded Technology est un fournisseur reconnu de systèmes d'exploitation temps réel (RTOS), d'outils de développement et de services destinés aux systèmes embarqués à haute disponibilité, tolérants aux fautes et où la sécurité est critique. Enea Embedded Technology développe et commercialise le système d'exploitation temps réel OSE. OSE est utilisé dans des millions de produits dans le monde entier, incluant les systèmes distribués de communication (tels que les infrastructures de communication et les téléphones portables), l'aéronautique, les équipements médicaux, l'automobile et les systèmes de contrôle industriel. Enea Embedded Technology est une filiale du Groupe Enea AB (SAXESS : ENEA), basée à Stockholm en Suède. Employant environ 500 personnes dans le monde, Enea AB fournit des produits, des services et de la formation pour toutes les applications embarquées temps réels, informatiques et de e-business. Parmi les clients du Groupe, on reconnaît des grands de l'industrie, tels que Ericsson, Nokia, Boeing, Motorola, Alcatel, Volvo, TI, Agere Systems et, Fujitsu.*

*Enea est listé à l'indice "Attract-40" de la Bourse de Stockholm.*

*Pour plus d'informations sur Enea Embedded Technology, consultez le site [www.ose.com](http://www.ose.com). Pour plus d'informations sur Enea AB, consultez le site [www.enea.com](http://www.enea.com). OSE™ est une marque déposée d'Enea Embedded Technology. Toutes les autres marques citées dans ce texte appartiennent à leurs propriétaires respectifs.*

#### **Pour plus d'information, merci de contacter :**

Bénédicte Bissey  
Responsable Communication  
Enea Embedded Technology  
Téléphone : +33 1 69 18 14 40  
Email : [b.bissey@enea.fr](mailto:b.bissey@enea.fr)  
[www.ose.com](http://www.ose.com)

Emmanuel Gaudin  
Directeur  
PragmaDev  
Telephone: +33 1 42 74 15 38  
[www.pragmadev.com](http://www.pragmadev.com)