

Rubrique : Partenariat / Logiciel et Outils de Développement

OSE Systems et PragmaDev unissent leurs compétences et offrent des outils puissants basés sur les langages graphiques SDL-RT et UML

Real-Time Developer Studio, le premier kit d'outils de développement du marché basé sur les langages de conception SDL-RT et UML destiné aux systèmes de télécommunications, accélère le développement logiciel avec le système d'exploitation temps réel OSE

Paris, France, 10 juillet 2003 – OSE Systems, fournisseur reconnu de systèmes d'exploitation temps réel (RTOS) destinés au marché de la communication, et PragmaDev, société française proposant un kit d'outils pour le développement des systèmes embarqués temps réel, annoncent l'intégration de Real Time Developer Studio de PragmaDev avec le système d'exploitation temps réel (RTOS) OSE. Cette intégration permet dorénavant de générer du code à partir de diagrammes SDL-RT et UML pour les projets embarqués conçus avec le RTOS OSE.

Real Time Developer Studio est le premier kit d'outils disponible sur le marché, basé sur le concept SDL-RT. SDL-RT est une extension temps réel du très populaire langage SDL (Specification and Description Language), un langage de conception graphique formel et orienté objet défini par l'ITU (International Telecommunication Union). Les équipementiers les plus en vue de l'industrie des télécommunications utilisent SDL depuis des années.

“L'intégration avec le RTOS OSE a été une des plus faciles à réaliser, parce que OSE a définitivement été conçu pour les systèmes de télécommunication” déclare Emmanuel Gaudin, Directeur de PragmaDev. “Real Time Developer Studio génère les fichiers de signal OSE et rend visible l'abstraction graphique SDL-RT au sein de l'outil de débogage OSE Illuminator. En combinant ces deux outils, on crée la chaîne d'outils de développement graphique la plus cohérente qui puisse exister sur le marché.”

“PragmaDev a une nouvelle approche pour combiner à la fois les systèmes d'exploitation temps réel avec les langages UML et SDL,” déclare Anders Flodin, Directeur du Partenariat à OSE Systems. “L'approche traditionnelle basée sur le modèle UML/SDL peut apporter des gains de productivité considérables en phase de développement. Dans de nombreux cas, ces gains sont neutralisés par les efforts importants qui doivent être faits pour s'adapter aux exigences de temps réel du système cible réel. Grâce à cette intégration, le programmeur peut maintenant pleinement bénéficier du fait de travailler avec un langage graphique. Le contact avec les caractéristiques OSE n'est jamais perdu car l'ensemble du processus, jusqu'à la cible, est facilement maîtrisé. De plus, l'approche PragmaDev n'exige pas de “run-time” SDL/UML spécifique et permet à l'utilisateur de bénéficier de toutes les caractéristiques uniques d'OSE.”

Real Time Developer Studio ajoute des caractéristiques à SDL, tels que les sémaphores et le langage C embarqué. Cela permet de répondre aux exigences qu'ont les développeurs temps réel, sans perdre les bénéfices du langage original. Récemment, le support pour l'UML (Unified Modeling Language) a été ajouté à la Version 2.0 de Real Time Developer Studio avec l'implémentation de trois diagrammes UML : diagrammes de classe, de déploiement et cas d'utilisation. Real Time Developer Studio pour OSE génère un code C ou C++ complet avec des appels système au RTOS embarqué à partir de la description SDL-RT d'un simple click. L'intégration avec des débogueurs croisés permet une mise au point au niveau SDL-RT avec des traces graphiques en temps réel.

Le RTOS OSE, optimisé pour les applications de communication de haute disponibilité, assure la gestion des mécanismes de protection mémoire (MMU) ou encore le téléchargement dynamique. De plus, OSE partage avec SDL-RT le concept de passage de message direct de process à process, plébiscité pour les applications télécom. En intégrant le RTOS OSE, Real Time Developer Studio devient le kit d'outils idéal pour développer des systèmes embarqués liés aux télécommunications. Real Time Developer Studio fonctionne sur des cibles OSE réelles ainsi que sur OSE Soft Kernel, une solution de simulation sur machine hôte pour le RTOS OSE.

Prix et Disponibilité

Real Time Developer Studio pour OSE est disponible de suite pour les machines hôtes tournant sur Windows, Solaris et Linux, pour moins de 10.000 Euro.

A propos de SDL-RT

SDL-RT (Specification and Description Language - Real Time) est l'extension temps réel du très connu SDL (Specification and Description Language), qui a été standardisé par l'ITU (International Telecommunication Union). L'extension temps réel introduit les caractéristiques qui manquaient à SDL, comme les manipulations de sémaphores et le langage C pour l'embarqué, et elle les combine avec les avantages du langage original : représentations graphiques, orientation objet, précision. La Version 2.0 de Real Time Developer Studio introduit le support UML (Unified Modeling Language). SDL-RT est gratuit et téléchargeable via le site web <http://www.sdl-rt.org>

A propos de PragmaDev

PragmaDev est une société à fonds privés, basée à Paris. Elle développe et commercialise Real Time Developer Studio, un kit d'outils de développement logiciel temps réel et embarqué. La technologie Real Time Developer Studio a été lauréat à l'édition 2001 du concours national pour la création d'entreprise de technologie innovante organisée par le Ministère de la Recherche Française. PragmaDev est un partenaire actif des sociétés suivantes : Altium, Atos Origin, CMX Systems, OSE, OSS Nokalva, Mentor Graphics, Sun Microsystems, et Wind River Systems.

Pour plus d'informations sur PragmaDev, consultez le site www.pragmadev.com

A propos d'OSE Systems

OSE Systems est un éditeur de logiciels reconnu dans le domaine des systèmes d'exploitation temps réel (RTOS) et des services destinés au marché des communications. Les produits OSE sont également employés pour les applications à haut niveau de sécurité et de haute disponibilité, distribuées ou à tolérance de pannes telles que celles employées dans les systèmes avioniques, médicaux, automobiles et de contrôle industriel. Parmi ses clients, on trouve des sociétés telles que Ericsson, Lockheed Martin, Samsung, Agere Systems, Sony et Boeing. OSE Systems est une filiale d'Enea Data (SAXESS : ENEA). Enea commercialise des services, des produits et des formations dans des domaines techniques spécialisés, incluant notamment le développement d'applications temps-réel et le support de systèmes embarqués, ainsi que dans de nombreux autres types de technologies de l'information et dans divers domaines d'e-business. Implanté à Stockholm, Suède, le Groupe Enea emploie environ 600 personnes dans le monde.

Pour plus d'informations sur OSE, consultez le site www.ose.com

Pour plus d'informations sur Enea, consultez le site www.enea.com

OSE™ est une marque déposée d'OSE Systems. PragmaDev et Real Time Developer Studio sont des marques déposées de PragmaDev. Toutes les autres marques citées dans ce texte appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Contacts Presse :

OSE Systems France

Bénédicte Bissey
+33 (0)1 69 18 14 40
b.bissey@enea.fr

PragmaDev

Emmanuel Gaudin
+33 (0)1 42 74 15 38
emmanuel.gaudin@pragmadev.com