

PragmaDev annonce la sortie de Real Time Developer Studio V1.3

Paris - France - Le 16 Janvier 2003 - *PragmaDev*, lauréat du concours national du ministère de la recherche 2001 pour la création d'entreprises de technologies innovantes, annonce la sortie de *Real Time Developer Studio V1.3*, la nouvelle version de la première suite logicielle pour le développement des applications temps réel et embarquées basée sur le langage graphique SDL-RT.

Real Time Developer Studio cible toutes les équipes de développement travaillant avec un système d'exploitation temps réel (RTOS). L'outil s'appuie sur des représentations graphiques de concepts traditionnels dans le domaine du temps réel tout en intégrant le code existant représentant des années d'expérience. Son approche pragmatique et son bas prix ont pour objectif une large diffusion dans un domaine où 90% des développements n'utilisent aucun outil graphique.

Real Time Developer Studio V1.3 introduit:

- **Couverture de code graphique**

Le débogueur graphique SDL-RT permet d'obtenir la couverture de code à n'importe quel moment lors d'une session de débogue. La présentation graphique et les liens directs avec les diagrammes concernés permettent d'améliorer significativement les temps de tests unitaires et d'intégration des systèmes SDL-RT.

- **Automatisation des tests de conformité**

Les tests de conformité peuvent être générés directement depuis la spécification au format MSC. L'exécution des tests ainsi générés garantissent que le système développé est conforme aux exigences.

- **Facilités de navigation**

La navigation entre les modèles graphiques et le code C intégré ou généré est facilité grâce à une fenêtre de navigation dans l'éditeur de texte et à la possibilité de naviguer du code source SDL-RT au code C généré correspondant.

- **Mise à jour documentaire automatique**

Un mécanisme de publication / abonnement sur tout ou partie du système SDL-RT permet de maintenir à jour et à la demande la documentation externe dans un traitement de texte.

- **Support de uITRON**

Le code généré depuis une description SDL-RT intègre maintenant le support de l'API uITRON plébiscitée en Asie.

A propos de PragmaDev

PragmaDev est une jeune société indépendante basée à Paris France qui fournit une suite d'outils pour le développement des applications temps réel et embarqués: *Real Time Developer Studio*.

Le projet *Real Time Developer Studio* est lauréat du concours national du ministère de la recherche 2001 pour la création d'entreprises de technologies innovantes.

PragmaDev est un partenaire actif des sociétés Altium, CMX Systems, Atos Origin, OSS Nokalva, Sun Microsystems et Wind River Systems.

A propos de SDL-RT

SDL-RT (Specification and Description Language - Real Time) est l'extension temps réel du langage SDL (Specification and Description Language) standardisé par l'ITU (International Telecommunication Union). SDL-RT introduit les concepts manquants dans SDL pour le développement d'applications temps réel tels que la manipulation des sémaphores et l'intégration du langage C tout en conservant les avantages des langages originaux:

- Représentations graphiques
- Orientation objet
- Précision



SDL-RT est gratuit et disponible sur le site <http://www.sdl-rt.org>.

PragmaDev and Real Time Developer Studio are registered trademarks of PragmaDev.

All other names mentioned are trademarks, registered trademarks or service marks of their respective companies.

Contacts Presse

Emmanuel Gaudin
PragmaDev
tel: +33 1 42 74 15 38
<http://www.pragmadev.com>